



Igor Dzichkovskii

Nacionalidad: Rusa 📞 (+34) 603117919 **Fecha de nacimiento:** 16/03/1996

Género: Masculino ✉ **Dirección de correo electrónico:** lgordzich@gmail.com

🌐 **Sitio web:** <https://cloudnine13.github.io/>

📞 **Whatsapp Messenger :** +34603117919

📘 **Facebook :** <https://www.facebook.com/profile.php?id=100005125450880>

🐦 **Twitter :** https://twitter.com/Cloud_Nine13

📍 **Dirección:** Valencia, carrer Santiago Rusiñol, 20, 46019 Valencia (España)

SOBRE MÍ

[#STOPWAR](#)🇷🇺

Soy programador con 2 años de experiencia laboral, apasionado con las tecnologías. Me gustan los retos informáticos y me encanta aprender lo nuevo. Mi objetivo principal no es otro que llegar a dominar varios lenguajes de programación, profundizar mis conocimientos de las TIC y, de este modo, realizar los proyectos y emprendimientos que tengo en mente, ser fiable y útil para la empresa que me contrate y evolucionar con esta.

EXPERIENCIA LABORAL

Project Developer

UKPIK Productions [17/08/2021 – Actual]

Dirección: Tavernes Blanques (España) - <https://ukpikpro.com/apps/>

Población: Valencia

País: España

- **Actividad o sector:** Actividades artísticas, recreativas y de entretenimiento

- REST API
- Backend/Frontend development
- Database maintenance

En [UKPIK Productions](#) desarrollé varios proyectos entre cuyos son el mapa interactivo de aparcamientos Valenbici con los datos presentados por el gobierno de Valencia, plataforma de streaming para la escuela (TET) clases particulares de inglés.

El mapa interactivo lo desarrollé con el uso de **React.js** (Hooks), la librería Open Source de mapas **Leaflet**. Los datos que se usan en el mapa interactivo se encuentran en la página web de gobierno de Valencia ([Conjunto de datos](#)). El diseño del proyecto ha sido desarrollado con **HTML/CSS**.

Para el desarrollo de la plataforma de streaming ha sido preparado la API hecha con el framework **Django de Python** y la base de datos **MongoDB**. El frontend del sistema se desarrolló utilizando el stack tecnológico **HTML/CSS/JS**. Además de esta experiencia, durante mi trabajo en UKPIK desarrollé varios bots para la plataforma Telegram, utilizando el lenguaje Python y las **librerías** para desarrolladores **de Telegram**.

Frontend React Developer

Avtozak Live [08/02/2022 – 10/03/2022]

- <https://avtozak.info/>

Trabajé en proyecto de la ONG de derechos humanos de Rusia Avtozak Live. Este proyecto se consistía en desarrollo del mapa interactivo, donde los usuarios pueden marcar la ubicación de su detención policial y adjuntar el video (que se usa luego en juicio por abogados y activistas de derechos humanos).

La parte de front está hecho en **React** con los mapas **Leaflet**. Tiene la comunicación con la parte back por el **REST API** desarrollado por equipo. La base de datos que se usa para este proyecto es **PostgreSQL**.

Programador

Camillion [20/05/2019 – 05/08/2021]

Dirección: Valencia (España) - <https://camillion.app/>

Población: Valencia

País: España

En Camillion mi trabajo consistía en realizar tareas de QA (manual y automático), análisis de datos, gestión de bases de datos, automatización. Trabajé con siguientes lenguajes:

1. **Python** (escribí unos scripts),
2. **JavaScript** (escribí muchos scripts para Growth Team, en mi tiempo libre trabajé con **React**),
3. **Swift** (usé el lenguaje **Swift** para escribir unit tests para la aplicación),
4. **Kotlin** (escribí varios unit tests para la aplicación, en mi tiempo libre creé mis propias aplicaciones, utilizando integraciones como firebase, google maps, etc.)

Gracias a mi experiencia en Camillion, he trabajado con Docker, Linux Shell, Amplitude, Jira.

Tengo experiencia trabajando con bases de datos como:

1. **MongoDB**,
2. **Firebase**,
3. **SQLyte**,

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

Máster Universitario en Ingeniería de Computadores y Redes

Universitat Politècnica de València [01/09/2019 – 31/08/2020]

Dirección: Camino de Vera, s/n, 46022 Valencia (España)

upv.es

Campo(s) de estudio: Tecnologías de la información y la comunicación (TIC) : *Diseño y administración de redes y bases de datos Desarrollo y análisis de software y aplicaciones*

Calificación final : 8.7

Tesis: Mecanismos Reutilizables para Mejorar la Confiabilidad de Aplicaciones Desarrolladas con Python

Llegué a obtener el título de Master de Ingeniería en Computadores y Redes de la UPV (programación incluida en programa de estudios), trabajé con lenguajes:

- C,
- Python (tengo el TFM hecho en Python, domino el tema de los decoradores),
- Kotlin/Java (tengo unas aplicaciones propias hechas para móvil, también tenía las clases practicas en la universidad donde desarrollé la aplicación de comunicación Internet of Things usando MQTT, y varios aplicaciones de mensajería).

Sé usar el **Shell de Unix** (instalamos y hacemos muchos proyectos en diferentes versiones de Linux (Ubuntu, Debian, Kali, etc.) en la universidad), pasé clases de la **ciberseguridad**. También domino el ámbito de **Tolerancia a Fallos** y sus algoritmos (debido a que tengo el TFM de 120 paginas de Python sobre este tema).

Grado en Lingüística Española

People's Friendship University of Russia [01/09/2014 – 31/08/2018]

Dirección: Moscú (Rusia)

Campo(s) de estudio: Artes y humanidades : *Literatura y lingüística*

Calificación final : 8.5

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): **ruso**

Otro(s) idioma(s):

español

COMPRENSIÓN AUDITIVA C2

COMPRENSIÓN LECTORA C2 EXPRESIÓN ESCRITA C2

PRODUCCIÓN ORAL C2 INTERACCIÓN ORAL C2

inglés

COMPRENSIÓN AUDITIVA C1

COMPRENSIÓN LECTORA C1 EXPRESIÓN ESCRITA C1

PRODUCCIÓN ORAL C1 INTERACCIÓN ORAL C1

COMPETENCIAS DIGITALES

Mis capacidades digitales

Personal characteristics

Organised and responsible person / Problems solving and decision making / Social skills (Adaptable and flexible; sociable; team work; work ethic) / fast learning ability

Digital skills

React js / django / Java / JavaScript / Python / MongoDB, MySQL / HTML5/CSS